

# Ergänzung zum bestehenden Medienkonzept der Schule am Wilhelmsberg

➤ digitale Medien im Unterricht von Anfang an ◀

---

## ab Klasse 1:

- Altbewährtes nutzen:
  - Antolin
  - Onilo
  - Anton App
  - ...
- mit Unterstützung / unter Anleitung:
  - An- und Abmelden am Computer
  - An- und Abmelden auf oben genannten Internetseiten

## ab Klasse 3:

- Nutzung der wöchentlichen Computerstunde
  - eigenständiges An- und Abmelden am Computer
  - eigenen Ordner am Computer erstellen
    - hier Material speichern, das im Computerunterricht entstanden ist
  - spätestens am Schuljahresende nach erfolgter Registrierung im Lernraum durch die Erziehungsberechtigten:
    - selbstständiges An- und Abmelden im Lernraum-Berlin
    - eventuell erste einfache kleine Übung im Lernraum (z. B. Wörtersammlung mittels Lernraum-Aktivität  (Etherpad → Texteditor → Programm zum Bearbeiten von Texten))

## ab Klasse 4:

- Nutzung der wöchentlichen Computerstunde
  - Quellenangabe bei Recherche
  - Arbeit im Lernraum-Berlin
    - Anmelden → Auswahl Klassen- oder Fächerkurs
    - Material aus dem Ordner  „Material zum Bearbeiten“ herunterladen in einen eigenen Ordner
    - im Ordner  „Material zum Bearbeiten“ regelmäßig Material einsehen z. B. Hausaufgaben, evtl. wichtige Unterrichtsinhalte

- erste  Videokonferenzen
  - Regeln für Videokonferenzen
  - Möglichkeiten als Teilnehmer (Mikrofon, Kamera, Chat, ...)

### ab Klasse 5:

- Arbeit im Lernraum-Berlin
  - verbindliche  Videokonferenzen bei eventueller Schulschließungen
  - in  Videokonferenzen ggf. in Gruppenräumen arbeiten
  - Material aus dem Ordner  „Material zum Bearbeiten“ herunterladen
  - Arbeitsergebnisse im Ordner  „bearbeitetes Material abgeben“ hochladen

### Zusatz:

➤ auf **einheitliche Struktur im Lernraum-Berlin** achten, um den SuS die Arbeit im Lernraum zu erleichtern:

- Kurs-Bezeichnung:
  - Fach-Kurs: *11G18\_Deutsch 6f\_2020/2021*
  - Klassen-Kurs: *11G18\_Klasse 6f\_2020/2021*
- Unterordner im jeweiligen Kurs:
  - Aktivität oder Material anlegen:
    -  (Verzeichnis): *Material zum Bearbeiten*
    -  (Aufgabe): *bearbeitetes Material abgeben*
    -  (BigBlueButton): *Webmeeting*